

POLO FORMATIVO B. RESCIGNO

Formazione alla transizione digitale di

- ✓ Dirigenti Scolastici
- ✓ Docenti di ogni ordine e grado

PERCORSO: Il pensiero computazionale: un gioco da ragazzi

| TIPOLOGIA | DESTINATARI | ISCRIZIONI | PERCORSO ATTIVO | CODICE ID SCUOLA FUTURA | ENTE FORMATIVO |
|-----------|--|---------------------------------|---------------------------------|-------------------------|----------------|
| Mooc | D.S. Docenti di ogni ordine e grado | Dal 17/09/2024 Al 20/09/2024 | Dal 21/09/2024 Al 31/12/2024 | 258356 | Rizzoli |

Descrizione:

Questo percorso formativo, strutturato in cinque moduli, è orientato alla conoscenza di nuovi strumenti per sperimentare attività innovative di Coding in classe. A partire da una panoramica completa sul pensiero computazionale, saranno presentate nel dettaglio le piattaforme, utilissime per aiutare studenti e studentesse a ragionare in modo sistematico, a pensare in modo creativo e a progettare attività videoludiche, di logica e Storytelling utilizzando testi, video, immagini e audio su diversi ambiti disciplinari.

Programma:

Modulo 1: Il Coding in classe.

Modulo 2: Come creare e condividere un progetto con gli ambienti di programmazione di tipo grafico.

Modulo 3: Stimolare la creatività con i diversi ambienti di programmazione.

Modulo 4: La progettazione in un ambiente di programmazione di tipo grafico Open Source.

Modulo 5: Strumenti e note metodologiche per la creazione di giochi con risorse Open Source.

Formatore: Danila Leonori

Durata: 25 ore di attività asincrone

Info: Come iscriversi su Scuola Futura

Mail: formazionepnrrbluegreen@liceorescigno.edu.it